



# CAMPIONATO GT3 OPEN

# 2016



Le sottoelencate norme costituiscono  
**REGOLAMENTO DI CATEGORIA.**

**Definizione della Categoria:**

Categoria multimarca, monogomma con modelli GT3/GT riproducenti autovetture omologate per le competizioni reali a partire dall'anno 2005.

I modelli GT3/GT utilizzabili in questa categoria sono limitati ai quattro produttori che hanno a catalogo Slot Car concepite per le competizioni:

**Black Arrow - NSR - Scaleauto - Scalextric PCR** (Slot.it).

Le parti di ricambio / accessori sono estesi a tutte le aziende produttrici di materiale slot car con lo standard 3/32" per la scala 1:32.

Per principio della tipologia multimarca, i modelli di ogni specifica azienda dovranno avere componenti proprietari di base, non intercambiabili:

Carrozzeria  
Telaio  
Supporto motore  
Pick up / porta Pick up

Gli altri componenti (cerchioni - assali - corone - pignoni - sospensioni ecc.) sono estesi a prodotti di qualsiasi marca e possono essere intercambiabili.

Il presente regolamento specifica nel dettaglio le caratteristiche che la componentistica deve rispettare.

**TUTTO CIÒ CHE NON È CONSENTITO  
È CONSIDERATO VIETATO.**

## 0. Modelli



BMW Z4 GT3



BMW Z4 GT3



BMW Z4 GT3



Mercedes SLS GT3



Porsche 997 GT3



Porsche 991 RSR



Spyker C8



Audi R8 LMS

**BLACK ARROW**



Porsche 991 RSR



Aston Martin Vantage



Aston Martin DBR9



SRT Viper GTS-R



Corvette C6R



458 GT3 Italia

## 1. Configurazione

1.1 I modelli, anche se originariamente commercializzati in configurazioni diverse, dovranno montare il supporto motore anglewinder previsto dal fabbricante.

## 2. Carreggiata massima

2.1 Le ruote non possono sporgere dalla carrozzeria nella vista dall'alto.

## 3. Telaio

3.1 Ogni modello dovrà avere il telaio specifico previsto dal fabbricante.

3.2 Si ammettono telai di durezza e colore diverso se prodotti a ricambio dal fabbricante (specificati nella pagina del produttore).

3.3 Telaio significa l'insieme assemblato di tutti i suoi componenti originali.

3.4 Si ammette la pulitura del telaio da bave di stampa.

3.5 Il telaio deve riportare il nome del pilota o della squadra di appartenenza.

3.6 Eventuali viti di regolazione, possono essere utilizzate nella loro collocazione pre-stabilita (assale anteriore, altezza carrozzeria, pick-up, sospensioni).

## 4. Supporto motore

4.1 Ogni modello dovrà avere il supporto motore specifico previsto dal fabbricante.

4.2 Il supporto motore dovrà essere di tipo anglewinder.

4.3 Si ammettono supporti motore in plastica di durezza diverse se specificati nella pagina del produttore.

4.4 Il telaio motore non può essere modificato se non espressamente indicato nella pagina del produttore.

## 5. Pick-up

5.1 I pick-up utilizzabili sono vincolati al telaio dello specifico fabbricante (elenco nella pagina di ogni singolo produttore).

5.2 E' consentito assottigliare la lama e asportare materiale dalla parte inferiore.

5.3 E' ammesso inserire distanziali nello stelo del pick-up per regolare l'assetto o limitarne il gioco.

## 6. Pneumatici

6.1 Le gomme posteriori omologate sono le **Slot.it cod. PT18 10,5x20** mescola S2.

6.2 Non è consentito incollare le gomme posteriori ai cerchi, né trattarle con alcun liquido.

6.3 Le gomme anteriori sono libere, marcate riconoscibili.

Possono essere incollate ai cerchi e tornite. Devono ricoprire interamente la superficie del cerchio. Non è consentito trattarle con alcun liquido.



## 7. Motore

7.1 L'abbinamento motore/modello è indicato nelle specifiche tecniche dedicate di ogni produttore.

7.2 I motori omologati sono:

**NSR Baby King**



17.000rpm  
350 gr x cm

magnetismo 7gr

(Dato indicativo misurato con "Banco Motor" Avant Slot)

**Scaleauto Sprinter Junior cod. SC-0027b**



18.000 rpm  
300 gr x cm

magnetismo 5gr

(Dato indicativo misurato con "Banco Motor" Avant Slot)

7.2 Il motore non può essere incollato al telaio né fermato con nastro, ma può esservi fissato mediante viti nei fori previsti.

7.3 E' vietato effettuare ogni manovra che ne possa alterare le prestazioni.

7.4 E' vietato l'utilizzo di qualunque tipo di liquido.

## 8. Carrozzeria

- 8.1 La carrozzeria non può essere modificata.  
8.1.1 E' tuttavia accettabile che vengano omessi:  
specchi retrovisori, tergicristalli, luci laterali, gancio anteriore di traino (anche dal telaio), luci addizionali, antenne.
- 8.2 La verniciatura delle carrozzerie con livrea è opzionale e deve coprire solo la superficie esterna.
- 8.3 La verniciatura delle carrozzerie in kit di montaggio è obbligatoria e deve coprire solo la superficie esterna.
- 8.4 E' proibito verniciare le parti trasparenti.
- 8.5 Le sedi delle viti di fissaggio al telaio possono essere rinforzate con tubi in plastica.
- 8.6 La carrozzeria deve essere fissata al telaio con tutte le viti previste dal produttore.
- 8.7 E' ammesso l'uso, di tutte le parti di ricambio "tear proof" (alettoni/spoiler) se previsti dal costruttore per lo specifico modello.
- 8.8 E' ammesso il rinforzo delle zone di fissaggio dell'alettone con colla, resina e/o nastro, purché non venga visibilmente alterata la forma della carrozzeria. Il rinforzo non deve alterare la parte superiore dell'alettone.
- 8.9 **Il peso minimo della carrozzeria è fissato a 17 gr.**  
8.9.1 Eventuale zavorra dovrà essere posizionata sotto l'abitacolo-pilota.



## 9. Abitacoli in Lexan

- 9.1 E' ammesso l'utilizzo di abitacoli in Lexan.
- 9.2 Nel caso non vengano prodotti per il modello specifico, si può utilizzare, adattandolo, un altro abitacolo in Lexan.
- 9.3 Devono coprire la superficie dell'abitacolo originariamente montato sul modello.
- 9.4 E' obbligatoria la verniciatura del pilota (busto, braccia, guanti, casco).



## 10. Corone

- 10.1 Sono omologate tutte le corone di tipo AW in plastica o alluminio.

## 11. Pignoni

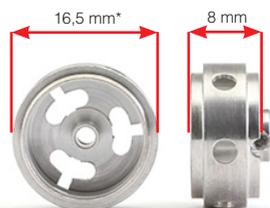
- 11.1 Sono ammessi pignoni in ottone, plastica, alluminio o acciaio.

## 12. Assali

- 12.1 E' consentito l'uso di qualsiasi assale 3/32".
- 12.2 E' consentito l'utilizzo di stopper all'assale posteriore.

## 13. Cerchi

- 13.1 Salvo diversa indicazione nelle "Specifiche tecniche dedicate", sono ammessi cerchi di diametro minimo 16.5 mm sia all'anteriore che al posteriore.
- 13.2 La larghezza minima del cerchio dovrà essere di 8 mm.



- 13.3 I cerchi anteriori possono essere in plastica, quelli posteriori in alluminio/magnesio.
- 13.4 La superficie di contatto cerchione pneumatico deve essere originale e pulita.
- 13.5 Sui cerchi che non riproducono un disegno, è obbligatorio l'uso dei copri cerchi. Possono essere di qualsiasi tipo.

## 14. Sospensioni

- 14.1 Sono ammesse tutte le sospensioni in commercio, installate unicamente nei punti previsti dei telai.
- 14.2 E' consentito installare una qualsiasi combinazione dei componenti (molle - magneti - coppette - dadi).
- 14.3 E' consentito modificare (allungare o accorciare) le molle delle sospensioni.

## 15. Bronzine / Cuscinetti

- 15.1 Sono ammesse bronzine in ottone, plastica o alluminio.  
Le bronzine non dovranno alterare il progetto originale del supporto motore.
- 15.2 I cuscinetti a sfera sono vietati.
- 15.3 Bronzine eccentriche sono vietate.

## 16. Viti - Distanziali

- 16.1 Le viti ed i grani sono liberi, metallici.
- 16.2 Rondelle e distanziali sono liberi.  
Sono ammessi dove presenti nel modello di scatola e all'asse anteriore e posteriore.

## 17. Trecce - Cavi - Occhielli

- 17.1 Le trecce di contatto, i cavi di alimentazione, gli occhielli ed il tipo di collegamento con i cavi di alimentazione sono liberi.
- 17.2 Non è consentito saldare i cavi alle trecce.

## 18. Zavorra

- 18.1 E' permesso appesantire il telaio con zavorra (piombo o Tungsteno).
- 18.2 E' permesso appesantire il supporto motore con zavorra (piombo o Tungsteno).
- 18.3 I pesi non devono sporgere dal perimetro del telaio e non possono avere altra funzione diversa da quella di zavorra.

## 19. Magneti

- 19.1 Non è ammesso l'uso di magneti.

## Tabella rapporto/sviluppo

Motore	RPM	Pignone	Corona	Cerchio	Sviluppo m/s	Rapporto	Km/h	Cerc/Gomma	Km/h-Gom
king EVO 3	22000	12	29	16,5	7,861	2,417	28,299	20,1	34,473
king EVO 3	22000	13	31	16,5	7,966	2,385	28,679	20,1	34,937
king EVO 3	22000	14	34	16,5	7,822	2,429	28,160	20,1	34,304
Sprinter Junior	20000	12	26	16,5	7,971	2,167	28,695	20,1	34,955
Sprinter Junior	20000	13	28	16,5	8,018	2,154	28,866	20,1	35,164
Sprinter Junior	20000	14	31	16,5	7,799	2,214	28,078	20,1	34,204
Sprinter Junior	20000	12	27	16,9	7,862	2,250	28,302	20,5	34,331
Sprinter Junior	20000	13	29	16,9	7,929	2,231	28,546	20,5	34,627
Sprinter Junior	20000	14	31	16,9	7,988	2,214	28,758	20,5	34,884





**MEDIUM**

**SOFT**

**HARD**



**1234 XARD RED**



**1259 XARD**



**1257 MEDIUM**



**4841**



**4843**



**4844**

**Specifiche tecniche dedicate**

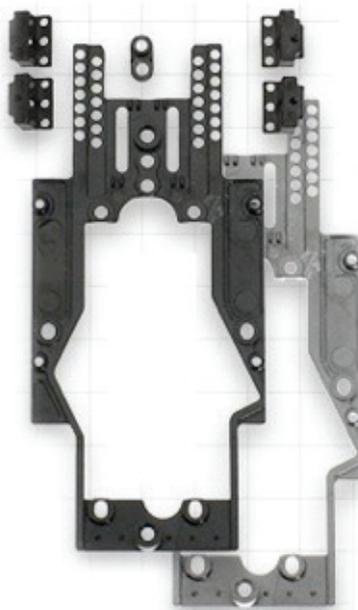
MODELLO	MOTORE	CERCHI	PIGNONE	CORONA
TUTTI	NSR King 21 EVO/3 cod. 3023	Ø 16,5	12d	29d
			13d	31d
			14d	34d



**HARD**

**SOFT**

Sono omologati i telai Scaleauto dedicati al rispettivo modello appena disponibili sul mercato.



RTR3 medium  
weel base rev.2



**SC-6615  
HARD**

**SC-6615b  
SOFT**



**SC-6524  
Offset 0.5mm**



**SC-1620**



**SC-1605**

**SC-1608**



### Specifiche tecniche dedicate

MODELLO	MOTORE	CERCHI	PIGNONE	CORONA
TUTTI	Scaleauto Sprinter Junior cod. SC-0027b	Ø 16,5	12d	26d
			13d	28d
			14d	31d



Chassis PCR  
Scalextric

Offset 0.5mm - EVO6



E' consentito asportare i supporti degli attacchi laterali

CH60b - HARD  
CH75 - MEDIUM



CH26



CH66



CH85

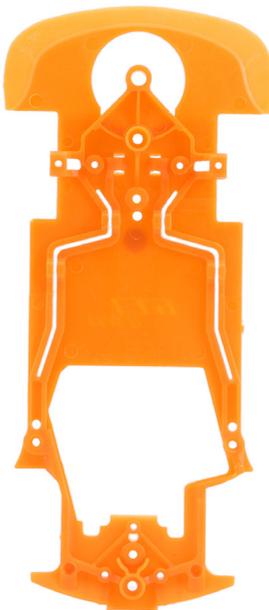
### Specifiche tecniche dedicate

MODELLO	MOTORE	CERCHI	PIGNONE	CORONA
TUTTI	Scaleauto Sprinter Junior cod. SC-0027b	Ø 16,5	12d	26d
			13d	28d
			14d	31d

# BLACK ARROW



**AW Black standard**



**AW Orange**

**GT3 Italia**  
**AW V2.0 BAMM02A**

**DBR9**  
**AW V1.0 BAMM01B**



**BAGU01A**



E' consentito arrotondare lo spigolo mostrato in figura che interferisce con la gomma



## Specifiche tecniche dedicate

MODELLO	MOTORE	CERCHI	PIGNONE	CORONA
GT3 Italia	Scaleauto Sprinter Junior cod. SC-0027b	Ø 16,9 solo al posteriore	12d	27d
			13d	29d
			14d	31d
Aston Martin DBR9	NSR King 21 EVO/3 cod. 3023	Ø 16,5	12d	29d
			13d	31d
			14d	34d

Inoltre sono ammessi i seguenti modelli:

Ferrari 458 - Carrera

Bentley – Scalextric

Aston Martin – Scalextric

Mc Laren - Scalextric

Utilizzando i telai dedicati stampati in 3D dalla ditta Shapeways.

Per utilizzare i suddetti telai su Bentley, Aston Martin e Mc Laren è necessario sostituire l'abitacolo (cockpit) con quelli in Lexan dedicati.

Telaio Bentley – S06-ST2

Telaio Aston Martin - S07-ST2

Telaio Mc Laren – S09-ST2

Telaio Ferrari 458 – S08-ST2

Cockpit lexan Bentley – S06-SA1

Cockpit lexan Aston Martin – S07-SA1

Cockpit lexan Mc Laren – S09-SA1

Per la Mc Laren è disponibile anche il telaio PCR

Tutti gli altri componenti devono essere da regolamento.

