



CAMPIONATO HYPERCAR-LMP

REGOLAMENTO TECNICO

Le sottoelencate norme **costituiscono regolamento di categoria**

Definizione e norme generali della categoria

Categoria evoluta che riproduce le auto della categoria HYPERCAR-LMP.
I modelli sono prodotti da Slot.it, Scaleauto e SRC .

Sono utilizzabili esclusivamente i modelli ed i materiali presenti di serie escluse alcune parti, il presente regolamento specifica nel dettaglio le caratteristiche che devono presentare.

E' vietato l'uso di magneti di qualsiasi forma su qualunque parte del modello (esclusi, ovviamente, quelli del motore). Nei modelli omologati che li adottano di serie devono essere rimossi.

Modelli ammessi

Tutti di produzione Slot.it, Scaleauto e SRC

Auto



Carrozzeria

La carrozzeria deve:

- essere integra, anche negli interni, esclusi gli specchietti, tergicristalli o antenne, interamente verniciata, tranne vetri e fanali trasparenti;
- se di tipo grezzo, deve essere tassativamente verniciata;
- è possibile riverniciarla, anche previa carteggiatura e/o sabbiatura, purché il peso non sia inferiore a quello originale e con la stessa distribuzione dello stesso (baricentro), sempre che le forme e i dettagli siano mantenuti come in origine;
- deve essere fissata con tutte le viti previste nelle sedi originali. L'attacco delle viti può essere rinforzato con rondelle, tubetti o fili metallici;
- è vietato l'abitacolo in lexan.

Verniciatura e livree libere.

Il peso non deve essere inferiore a 17,5 grammi.

Nel caso la carrozzeria avesse un peso inferiore a quello minimo stabilito, questa dovrà essere zavorrata nella zona sotto al pilota in posizione centrale e con materiale (piombo o tungsteno) di spessore compreso tra 1 e 3 mm.

L'abitacolo e gli eventuali interni devono essere stabilmente fissati al corpo della carrozzeria. Nei modelli in cui l'albero motore interferisce con l'abitacolo, è ammesso ricavare un nicchia nell'abitacolo stesso con le dimensioni minime necessarie per permettere il passaggio dell'albero motore.

E' consentito rinforzare l'alettone posteriore o sostituirlo con uno morbido/flessibile al fine di resistere agli urti. Nel caso si verificasse la perdita dello stesso durante le qualifiche, il pilota potrà terminarle senza, ma con 3 secondi di penalità.

In gara potrà inserirlo tra un manche e l'altra ma senza allungare la tempistica della normale procedura, nel caso non riuscisse nella riparazione in tempo utile, potrà ripartire a manche iniziata.

Telaio

Ammessi gli originali di scatola montato sino ad oggi commercializzati e i telai scaleauto stampati 3D per i vari modelli (slot.it, SRC, scaleauto).

Non è consentito allargare o svasare i fori delle viti sul telaio. La C.T. si riserva di autorizzare l'utilizzo in gara di telai con fori allargati purché le viti siano completamente serrate (carrozzeria e/o banchino non basculante).

I telai dovranno essere dritti e non possono essere oggetto di modifiche, limature o smussature.

Consentite leggere smussature che non consentono il libero basculamento della carrozzeria

E' consentito appesantire con piombo SP 23 SLOT.it stabilmente fissato nelle apposite sedi all'interno del telaio supporto motore o piombo e pasta di tungsteno posizionato sul banchino motore.

E' possibile utilizzare sistemi di regolazione dell'altezza e posizione dell'assale anteriore mediante l'uso di grani a brugola, purché siano predisposti dal produttore e che i grani non fuoriescano dalla parte inferiore del telaio.

Telaio motore (culla)

Amnesso l'originale di scatola Slot.it in versione AW offset 1.0 mm (CH74, CH119, CH119b)

e l'originale Scaleauto RT4 verde, RT3 nero.

E' vietato incollare il motore al banchino.

E' vietato incollare il banchino al telaio.

Qualora sia libero di basculare, le viti non possono sporgere nel movimento al di sotto del telaio.

Il numero di punti di fissaggio al telaio previsto con le viti è libero.

Pick – up (guida), spazzole e fili

Le spazzole (contatti striscianti):

- sono libere;
- non possono svolgere funzioni diverse dal condurre corrente al motore (es. supporto assale anteriore e/o zavorra);
- possono essere fissati tra di loro o al telaio con nastro adesivo, colla o mastice, purché questi materiali non abbiano altro scopo se non trattenerli. Nei pianali che lo prevedono, i fili non devono essere obbligatoriamente inseriti nella apposita sede;
- devono essere sufficientemente isolati per evitare, in qualunque situazione, cortocircuiti;

Il pick-up:

- libero, purché di marca Slot.it, SRC, Scaleauto.
- può essere asportato materiale solo dalla lama in altezza, per ridurre lo sfregamento sul fondo dello slot, senza accorciarne la lunghezza o lo spessore;
- è ammesso l'uso di distanziali posti fra pick up e telaio.

Motore

1. Unico motore ammesso è Slot it Flat 6 (MN09CH) da 20500 giri, cassa gialla, in fase di verifica verrà misurato il numero di giri massimo alla ruota, non dovrà superare gli 8500 giri alla tensione di 12 volt.

Trasmissione

Slot it e SRC

Pignone da 11D.

Corona da 28D, di qualsiasi marca, purché in commercio.

Scaleauto

Pignone da 12D.

Corona da 31D AW o SW

Sono ammessi ed omologati gli "stopper", ovvero dispositivi per limitare il gioco laterale dell'assale, di qualunque marca, purché siano reperibili in commercio.

E' consentito utilizzare dei distanziali per ridurre il gioco laterale sugli assali, purché non siano fissati al telaio, al cerchione o alla corona e non abbiano altra funzione.

La corona può essere incollata all'assale.

Non è consentito tornire o modificare in alcun modo le corone.

Cuscinetti ed assali

Sono omologati tutti gli assali in commercio di qualsiasi marca, purché di diametro 3/32".

Bronzine di serie oppure sostituibili con altre in commercio simili, di qualunque materiale, purché:

- il foro per l'assale posteriore sia concentrico con diametro esterno della stessa;
- il diametro esterno nel fissaggio del telaio non richieda modifiche di quest'ultimo per l'inserimento nella sede.

Sono ammessi i cuscinetti a sfere

E' vietato incollare le bronzine al banchino.

Ruote e gomme

Cerchi anteriori:

- di qualunque marca, purché in commercio, di diametro minimo di 17,3 mm e larghezza 8 mm;
- possono essere incollati all'assale.

Gomme anteriori:

- libere e NON incollate, il diametro minimo (montate sul cerchio) deve essere di 18,50 mm per tutto il battistrada, con tolleranza di eventuale lieve sfondamento dei bordi;
- il materiale (sempre gomma) deve mantenere le caratteristiche fisiche originali: non è possibile applicare sulla superficie della gomma colla o altre sostanze atte a modificarne le caratteristiche fisiche.

Gomme e cerchi posteriori:

- in spugna shore 35 Mb Slot incollate su cerchi Slot.it di diametro 17,3 e larghezza 10 mm
- non possono essere incollati all'asse;
- il diametro complessivo di cerchio e gomma non deve essere inferiore a 20,5 mm

Gli inserti che riproducono i copri cerchi sono obbligatori.

Misure generali

La misura della carreggiata è dettata dal filo esterno dei passa ruota, sia all'anteriore che al posteriore.

Viti

Le viti della carrozzeria e del banchino possono essere lasciate non completamente serrate, purché non interferiscano con la superficie della pista.

Sono libere di qualsiasi materiale e misura.

Quelle per il fissaggio alla carrozzeria, devono essere presenti ad inizio e fine della gara nel numero previsto dal modello.

Sospensioni

Vietate.

TUTTO CIO CHE NON E' CONSENTITO E' CONSIDERATO ESPRESSAMENTE VIETATO