

Regolamento Tecnico Rally WRC

Definizione e "spirito" della Categoria:

Categoria in configurazione da scatola a livello professionale, con possibilità di preparazione. Sono ammessi modelli di serie o modificati in scala 1/32 che rappresentano vetture da rally che hanno corso nei campionati mondiali rally dal 1997 (anno di istituzione del Campionato WRC) al 2016.

Norme generali: tutto quanto non specificato è da considerarsi vietato.

Modelli ammessi

Sono ammessi tutti i modelli in scala 1/32 di grande serie e i modelli artigianali o di piccola serie, (purché prodotti in plastica iniettata o resina), riproducenti le seguenti vetture:

WRC

Citroën Xsara Kit Car
Citroën Xsara WRC
Citroën C4 WRC
Citroën DS3 WRC
Ford Escort RS WRC
Ford Focus RS WRC
Ford Fiesta RS WRC
Subaru Impreza WRC
Volkswagen Polo R WRC
Peugeot 206 WRC
Peugeot 307 WRC
Mitsubishi Lancer Evo IV
Mitsubishi Lancer Evo V
Mitsubishi Carisma GT Evo IV
Mitsubishi Carisma GT Evo V
Mitsubishi Lancer Evo VI
Mitsubishi Lancer Evo 6.5
Toyota Corolla WRC
Hyundai Accent WRC

Hyundai i20 WRC
SEAT Córdoba WRC
Škoda Octavia WRC
Škoda Fabia WRC
Suzuki SX4 WRC
Mini John Cooper Works WRC

Super1600

Citroen C2
Citroen Saxo
Fiat Punto Abarth
Ford Fiesta
Renault Clio
Volkswagen Polo

SWRC Super2000

Abarth Grande Punto S2000
Peugeot 207 S2000
Toyota Corolla S2000
Toyota Auris S2000

Volkswagen Polo S2000
MG ZR S2000
Škoda Fabia S2000[2]
Ford Fiesta S2000[3]
Proton Satria Neo S2000
Opel Corsa OPC S2000
Lada 112 VK S2000

GRUPPI R3 – R4 – R5

Mitsubishi Lancer Evo X
Subaru Impreza STI
Renault Megane RS
Renault Clio R3
Subaru WRX STI NR4
Peugeot 208 T16
Citroen DS3 R5
Ford Fiesta R5
Skoda Fabia R5
Hyundai i20 R5.

Carrozzeria

Non sono consentite modifiche se non quelle di riverniciatura del modello, riprodotte livree da rally reali o di fantasia. Le livree personalizzate, per essere ammesse devono riportare 2 tabelle porta numero con numero sulle portiere (una dx e una sx) e una sul cofano o sul tetto.

All'interno dell'abitacolo dovranno obbligatoriamente essere presenti il pilota ed il copilota (se non è presente è da aggiungere) e comunque gli accessori rallistici previsti di serie.

Solo sui modelli con telai NON di serie, potrà essere utilizzato l'abitacolo in lexan.

E' consentito l'utilizzo di spessori/rondelle, da incollare sulle colonnine del telaio o alla carrozzeria allo scopo di alzarla per consentire alle ruote di non toccare i passaruota.

Basculaggio carrozzerie:

E' permesso solo sui modelli di marca SCX , Scalextric UK, Carrera, Auto Art e Fly, in configurazione di serie (con telaio e motore originale). Su tutti gli altri modelli NON è permesso.

Telaio

Telaio di serie:

Di serie in configurazione "In-Line", "Side-Winder" o "Angle Winder". Sono vietate le sospensioni tra banchino motore e telaio. Sono vietate le sospensioni tra banchino motore e telaio.

Telaio NON di serie:

Sono ammessi telai in commercio realizzati con tecnica di stampa 3D e i seguenti telai universali: HRS-HRS2 Slot.it, Montecarlo MSC Competition, Avant Slot, in configurazione "In-Line", "Side-Winder" o "Angle Winder".

Se presenti, i banchini NON potranno essere resi basculanti (quindi viti completamente avvitate).

Sono vietate le sospensioni tra banchino motore e telaio.

Motore

Può essere fissato al telaio con nastro o applicando le viti negli appositi alloggiamenti di serie.

Per i modelli di serie delle ditte: SCX , Scalextric UK, Carrera, Auto Art, Team slot e Fly motore originale montato dalla casa produttrice del modello.

Per i modelli di serie delle ditte Avant Slot, Ninco, MSC, NSR, OSC, Scaleauto e carrozzerie assemblate con telaio NON di serie è obbligatorio montare uno tra i seguenti motori:

- **NSR King 19000 rpm cod. 3025 denominato anche "SPAIN";**
- **SCALEAUTO Endurance 22000 rpm cod. SC0026**
- **Per i telai che richiedono motore "side winder" viene consentito l'uso di unità Fly o Scalextric UK di serie a cassa chiusa con max regime di rotazione pari a 19.000 rpm.**

Cerchi

Liberi, devono essere quattro uguali di forma e preferibilmente provvisti di copri cerchi. Le dimensioni possono essere diverse tra anteriore e posteriore (misura minima 15,8 all'anteriore e 16,5 al posteriore).

Possono essere incollati agli assali.

Assali

Liberi.

Trasmissione

Rapporto di trasmissione libero. Corone e pignoni liberi. Pulegge libere nel numero e nel diametro. Elastici e cinghie liberi.

È **obbligatorio** trasformare modelli slot prodotti con trasmissione 2WD in 4WD e viceversa, in modo da far corrispondere il modello slot alla vettura reale effettivamente costruita.

Boccole

Libere, ma non eccentriche. Cuscinetti vietati.

Pesi e Magneti

Vietati qualsiasi tipo di pesi e di magneti.

Pick-up e Spazzole

Spazzole libere, Pick-Up libero, purché da rally; sarà possibile eliminare la molla nei modelli che la possiedono o aggiungerla in quelli che ne sono sprovvisti. Non potrà comunque sporgere dalla carrozzeria; è consentito l'utilizzo di spessori tra il pick-up e il telaio.

Se il modello prevede il pick-up basculante, dovrà essere bloccato tramite l'apposita vite o con nastro.

Gomme

Gomme posteriori fornite dal club.

Saranno assegnate a ciascun partecipante in modo casuale all'atto della registrazione alla **prima** gara. Una volta terminata la gara, il concorrente consegnerà ai commissari le gomme, che verranno conservate al club in contenitori nominali, in modo che ogni partecipante possa utilizzare sempre le stesse gomme.

L'eventuale pulizia delle gomme sarà a cura della commissione tecnica, che ne deciderà la necessità a proprio giudizio. Rimane quindi **ASSOLUTAMENTE VIETATO** provvedere in proprio alla pulizia delle gomme. E' altresì VIETATO scaldare o "pulire" le gomme facendole pattinare sulla pista.

Gomme anteriori libere nella marca e tipologia. Non possono essere incollate ai cerchi. Una volta montate sul cerchio non possono avere diametro inferiore a 17 mm. Devono coprire completamente il cerchio. Non possono essere trattate. Non devono essere "vetrificate".

Ruote (insieme di cerchio e gomma)

Tutte devono **toccare e ruotare** sul piano di riscontro.

Carreggiata anteriore e posteriore

In ogni caso le ruote non potranno sporgere dal bordo superiore dei passaruota-parafanghi per più di 1 mm (ruote complete montate).

Viti

Le viti di fissaggio sono libere nel tipo. Devono essere presenti in tutte le sedi previste. Dovranno essere completamente avvitate e non permettere il basculamento del telaio o/e del banchino motore.

Per i modelli delle ditte: SCX, Scalextric UK, Carrera, Auto Art, Fly, in conformazione con telaio e motore originali, è consentito il basculamento della carrozzeria, ma non quello del banchino motore se presente. E' consentito che non siano presenti le viti centrali nei modelli con fissaggio a 5 punti.

Varie:

Sono ammessi gli ammortizzatori nei modelli che ne sono provvisti di serie e nel contempo tali modelli non possono esserne privi.

Nei modelli che sono provvisti di impianto luci sarà possibile disattivarlo, a discrezione del pilota.

Per contro sarà invece possibile installarlo nei modelli che non lo hanno di serie, purché non venga alloggiato sul telaio.

Nelle gare notturne (organizzate con preavviso alla gara precedente) l'impianto luci dovrà essere preferibilmente montato.

Nota: "di serie" va inteso il modello, o parti di esso, come commercializzato dalla ditta produttrice.

Potranno essere pubblicati in gazzetta con largo anticipo dei regolamenti particolari di gara (RPG).